CadSoft EAGLE 6.6.0

Das HowTo ist in Anlehnung an folgende Informationsquelle entstanden:

- http://www.kaibader.de/running-eagle-cad-6-2-on-ubuntu-12-04/

Da die aufgeführten `libpng-1.4.12` und `eagle-6.2.0` seit einiger Zeit veraltet sind habe die Verweise auf die derzeit (01.06.2015) aktuellen Versionen angepasst.

libpng installieren

```
mkdir /tmp/libpng-eagle
cd /tmp/libpng-eagle
wget
ftp://ftp.simplesystems.org/pub/libpng/png/src/libpng16/libpng-1.6.17.tar.gz
tar xfz libpng-1.6.17.tar.gz
cd libpng-1.6.17/
./configure --prefix=/tmp/libpng-eagle/install CFLAGS=-m32
make check
make install
cd /tmp/libpng-eagle/install/lib/
mkdir -p /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/lib
cp -a libpng16.so* /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/lib/
```

EAGLE installieren

```
export LD_LIBRARY_PATH=/home/$USER/eagle-6.6.0/lib/
cd /tmp/libpng-eagle/
wget ftp://ftp.cadsoft.de/eagle/program/6.6/eagle-lin-6.6.0.run
chmod 755 eagle-lin-6.6.0.run
# Install EAGLE to /home/$USER/bin/eagle_6.6.0
./eagle-lin-6.6.0.run
```

Startskript erstellen

```
touch /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/eagle.sh
chmod +x /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/eagle.sh

vi /home/$USER/bin/eagle-6.6.0/eagle.sh
#!/bin/sh
export LD_LIBRARY_PATH=/home/$USER/bin/eagle-6.6.0/lib
/home/$USER/eagle-6.6.0/bin/eagle
```

Unity Starter erstellen

```
touch /home/$USER/.local/share/applications/eagle.desktop
```

```
vi /home/$USER/.local/share/applications/eagle.desktop
#!/usr/bin/env xdg-open

[Desktop Entry]
Version=1.0
Type=Application
Terminal=false
Icon=/home/$USER/eagle-6.6.0/bin/eagleicon50.png
Name=Eagle
Exec=/home/$USER/eagle-6.6.0/bin/eagle.sh
Comment=Eagle CAD
```

Fertig!

From:
https://von-thuelen.de/ - **Christophs DokuWiki**

Permanent link:
https://von-thuelen.de/doku.php/wiki/linux/schaltplan_und_layout

Last update: **2015/11/24 15:18**